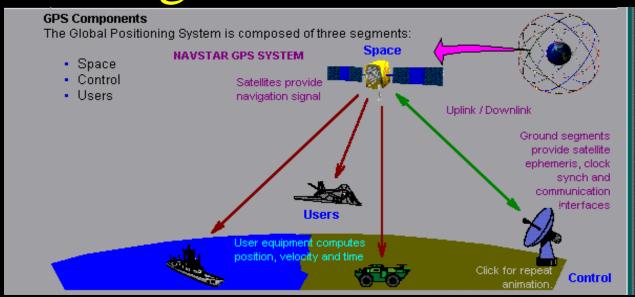


Segmentos del GPS.



Segmento Espacial

Formado por 27 satélites que envían señales para determinar la posición, tiempo, efemérides y estado del sistema.

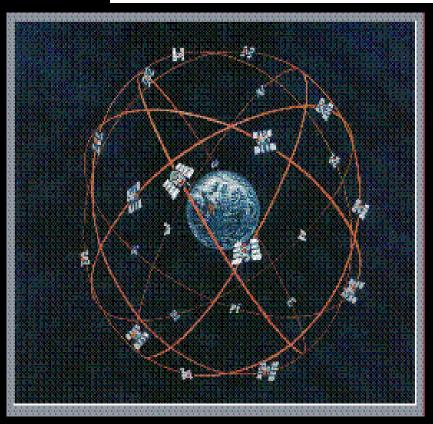
Segmento de control

Hace seguimiento y verifica la posición de los satélites.

Segmento del Usuario

Recibe las señales que envían los satélites y las utiliza para determinar la posición del punto o móvil.

SEGMENTO ESPACIAL



Formado por 27 satélites ubicados en 6 planos orbitales con una inclinación de 55°. Altura orbital 20.200 Km.. Periodo orbital 11h 58m Visibilidad 6h Los satélites transmiten en 2 frecuencias, L1 y L2.

En L1 emiten portadora, código C/A y P; en L2, portadora y código P, además envían información para sincronizar el reloj del sensor, las efemérides y el estado de la constelación.

Segmento de Control

DoD GPS Tracking Network



Mediante una serie de estaciones de monitoreo se realiza el calculo y corrección de los relojes de los satélites y de las efemérides.

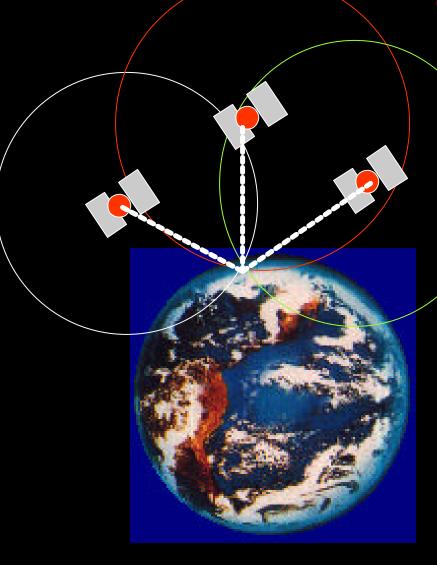
Las estaciones de rastreo están ubicadas en:

FUERZA AEREA

Colorado Spring, Ascensión, Diego García, Kwajailen, Hawaii.

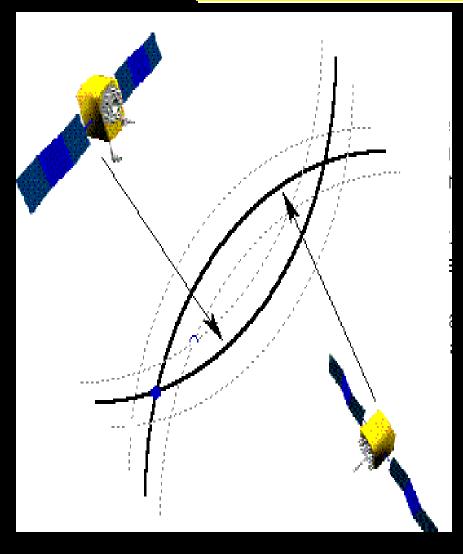
(NIMA) Australia, Quito,Usno, Buenos Aires, Bahrain, Inglaterra

PRINCIPIO DE MEDICIÓN DEL SISTEMA GPS



- La posición es calculada midiendo las distancias a tres puntos (Satélites) cuyas posiciones son conocidas.
- Como resultado se obtienen dos soluciones.
- Una absurda por no estar sobre la superficie de la tierra.
- La otra es la posición del punto a ser ubicado.

DOS SOLUCIONES



• La solución absurda se puede determinar con un algoritmo simple, preguntandose el georeceptor si la solución probable esta dentro del radio del elipsoide WGS-84 y la altura máxima sobre la tierra (EVEREST)

La posición se obtiene midiendo x2,y2,z2 distancias • Para calcular la posición de

x3,y3,z3

d3

d2

x1,y1,z1

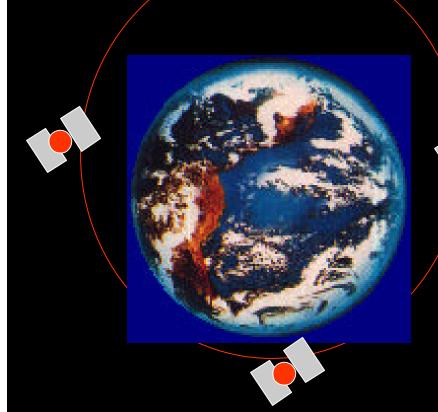
d1

un punto en el espacio, dados 3 puntos conocidos, necesitamos saber:

Las coordenadas de los puntos de referencia (satélites) al momento de hacer la medición.

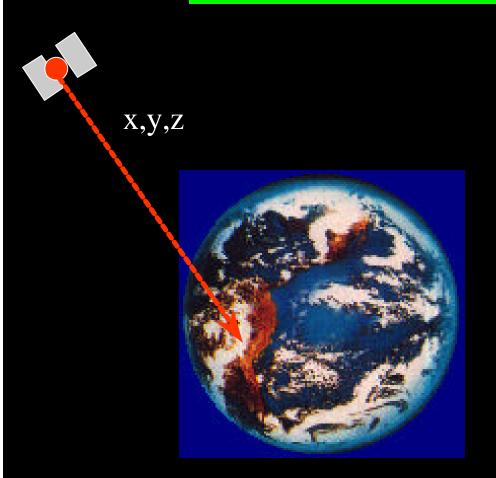
- La distancia "d" que hay entre cada satélite y el punto cuya posición se desea conocer.
- La antena del GPS se coloca sobre el punto a ser identificado

Posición de los satélites



- Es fácil determinar la posición de los satélites.
- La ley de Newton establece que: "un cuerpo en movimiento, permanece así a menos que exista una fuerza que se oponga a dicho movimiento"
- A 20200 Km. de altura no hay mayor oposición al desplazamiento de los satélites.
- Entonces se puede asumir que los satélites viajan a velocidad constante.

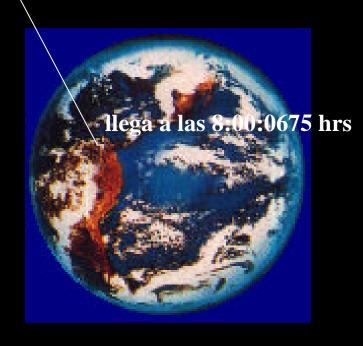
Posición de los Satélites



- Además, cada 30 seg.. los satélites envían mensajes que contienen las efemérides para cada uno de los 27 satélites de la constelación.
- ALMANAQUE, es el conjunto de información de la constelación, estos parámetros permiten determinar con bastante exactitud la posición de los satélites en un instante dado

Medición de Distancias

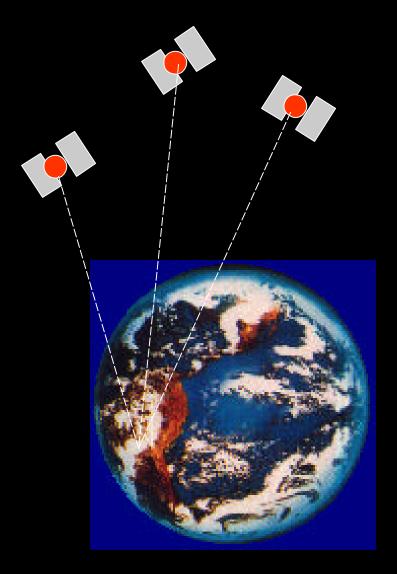
sale el mensaje la las 8:00:00 hrs.



d = v*t d = 300,000 Km/seg * 0.0675 seg d = 20,250 Km

- Supongamos que:
- a.- El receptor está ubicado sobre el punto cuyas coordenadas deseamos conocer.
- b.- Que los satélites nos envían por medio de ondas de radio mensajes codificados en los cuales está indicada la hora exacta en que se envió el mensaje.
- c.- Que la velocidad de propagación de las ondas de radio es la velocidad de la luz, 300,000 Km./seg.

Como se conoce la posición del punto

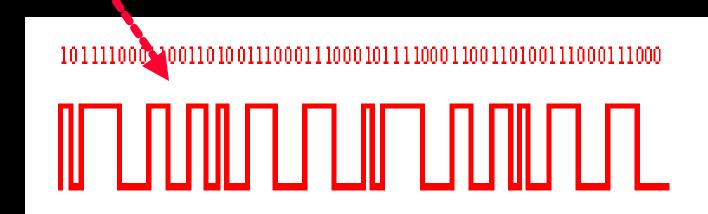


- El receptor sabe la hora exacta de recepción del mensaje.
- Conocida la hora de envío es facil calcular el tiempo de viaje del mensaje del satélite al receptor.
- La distancia se obtiene de:

$$d = c * t$$

- De las efemérides contenidas en el mensaje, se conoce la posición del satélite.
- Repitiendo el proceso con dos satélites más se obtiene la posición del punto en el espacio

CODIGOS



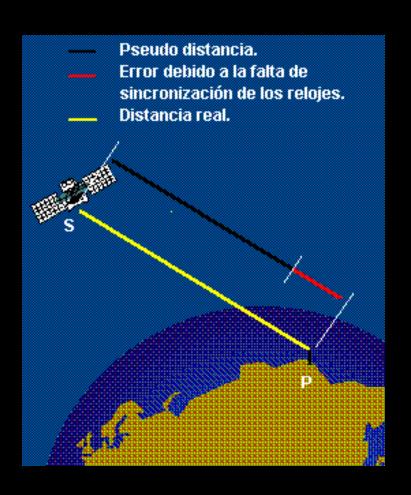
- Son una serie de pulsos eléctricos con valores +1, -1 que modulan de modo Pseudo aleatorio las señales de radio frecuencia.
- Los códigos son generados por los satélites usando un complicado juego de instrucciones que se repiten cada 7 días. C/A.
- Cuando se trata del código"P" el juego de instrucciones se repite cada 267 días, 9h,45m,55.5 s.
- El receptor genera un código igual al del satélite que debe estar exactamente sincronizado.

Midiendo el tiempo se obtiene la distancia



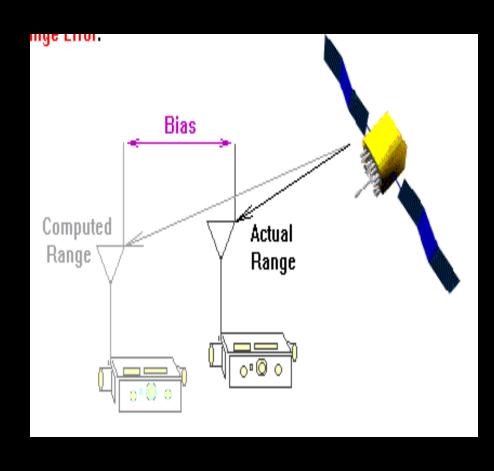
- El código generado por el satélite sufre un retraso debido a la distancia que debe recorrer para llegar hasta el receptor.
- El retraso será mayor cuanto mayor sea la distancia.
- El receptor calcula la distancia comparando el código recibido del satélite con el generado en el mismo.
- Si no se toma en cuenta la relatividad, es imposible que el GPS. trabaje con precisión de 3 metros.

PSEUDO DISTANCIA



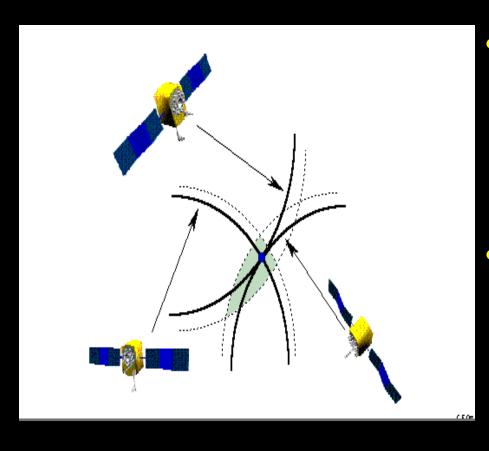
- El reloj del satelite y receptor no estan sincronizados perfectamente
- los sv. cuentan con relojes atomicos de alta precisión y estabilidad, 10⁻¹⁴ s, mientras que los receptores trabajan con 10⁻⁹ s.
- De lo anterior se deduce que existe un error en el calculo del tiempo, por lo tanto en la determinación de la distancia.
- Por ello llamamos PSEUDO DISTANCIA

LA SOLUCION 4 SV.



- Para calcular la posición de un punto en el espacio, se debe conocer el error en el tiempo de sincronización.
- Este error se llama T bias y es igual para todos los satélites.
- Determinando el error de tiempo, es fácil corregir la Pseudo Distancias y obtener sus valores reales.

PUNTO SOLUCION



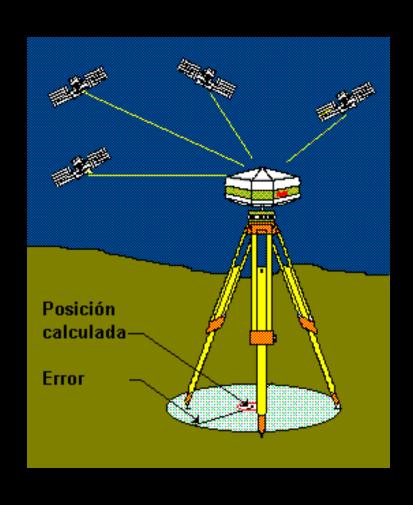
- De la intersección de los satélites se obtiene un solo punto que es la solución que se busca.
- Con GPS. Es facil alcanzar precisiones de pocos mm. + 1ppm (parte por millón)

Ecuaciones

$$\begin{aligned} d_1 &= v_A t = \sqrt{(x-x_1)^2 + (y-y_1)^2 + (z-z_1)^2} \\ d_2 &= v_A t = \sqrt{(x-x_2)^2 + (y-y_2)^2 + (z-z_2)^2} \\ d_3 &= v_A t = \sqrt{(x-x_3)^2 + (y-y_3)^2 + (z-z_3)^2} \\ d_4 &= v_A t = \sqrt{(x-x_4)^2 + (y-y_4)^2 + (z-z_4)^2} \end{aligned}$$

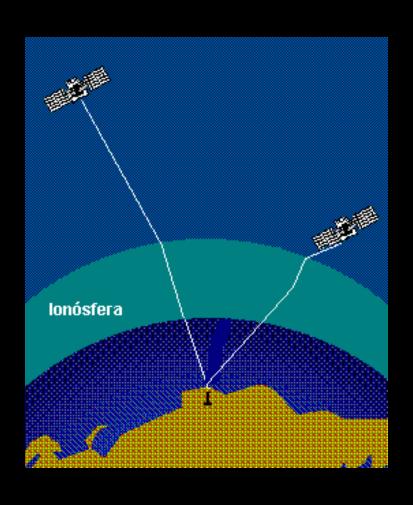
Un sistema de 4 ecuaciones con 4 incógnitas... • Haciendo mediciones a un cuarto sv. se obtiene un sistema de cuatro ecuaciones que considera los efectos del error de sincronización de los relojes.

ERRORES



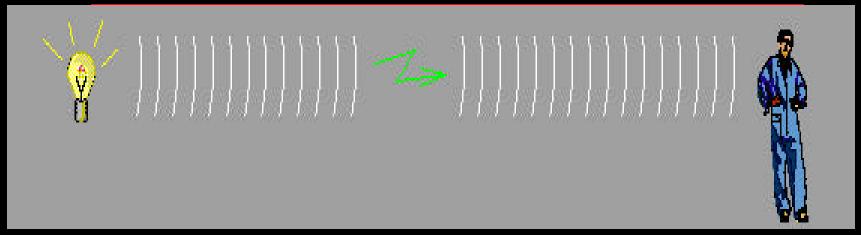
- Los errores que se pueden cometer en la determinación de la distancia son:
- En las efemérides 0,6m.
- En los relojes de los receptores: 1,2 m.
- En los efectos de la ionosfera y troposfera : 3,7 m.
- Disponibilidad selectiva: 7,6 m

IONOSFERA



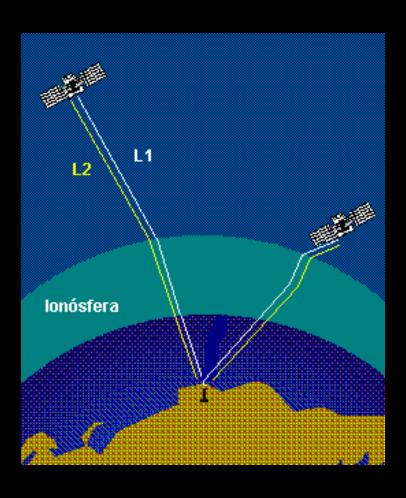
- Las ondas que emiten los SV. no viajan por el espacio vacio, tienen que atravesar la capa de la ionosfera que rodea la tierra.
- La ionosfera afecta a las ondas de los SV. dependiendo de la densidad de carga ionosférica y del ángulo de incidencia.

POTENCIA DE LA SEÑAL



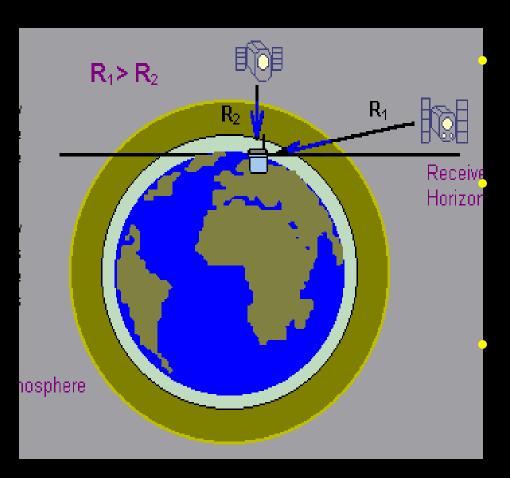
- La potencia de la onda en L1 es de 10⁻¹⁶ Watts vale decir 0.00000000000000001Watt
- Por lo tanto al atravesar los 20200 Km.desde el Satélite hasta la antena del receptor tropieza con muchos problemas.

DOS FRECUENCIAS LA SOLUCION PARA LA IONOSFERA El retraso que ocasiona



- la ionosfera en la propagación de las señales es inversamente proporcional a la frecuencia.
- Con L1 y L2 se puede determinar la diferencia entre los tiempos de retardo y por lo tanto eliminar en gran parte el efecto ionosférico
- Este efecto es más notorio durante el día.

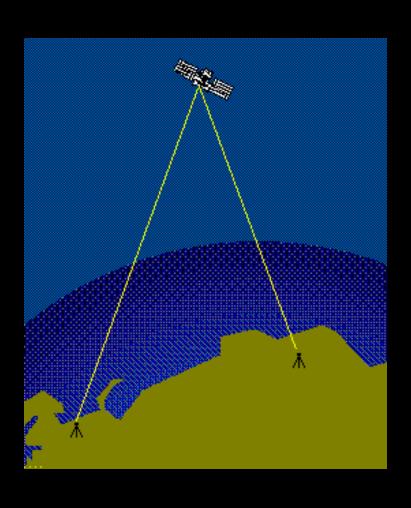
TROPOSFERA



La troposfera afecta también en el recorrido que hace la señal del SV.

Para corregir estos problemas se acude a modelos especiales que atenúan estos factores. JOPHIELD por ejemplo.

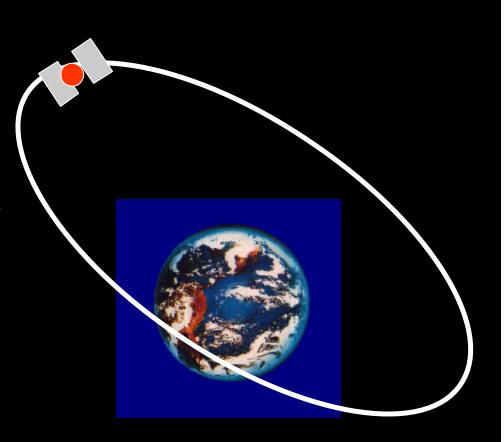
DIFIERENCIA SIMPLE



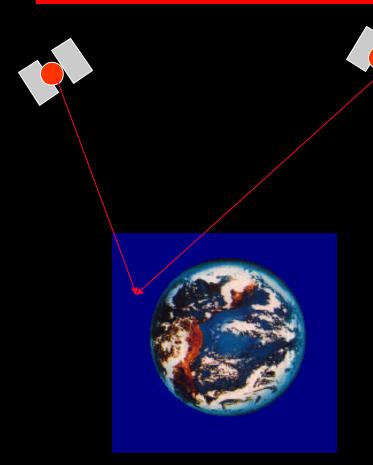
- Pequeños errores en los relojes de los satélites hacen que los códigos pseudoaleatorios sean generados fuera de tiempo.
- Las pseudo distancias medidas pueden tener un error de 0,6 m por esta causa.
- Las estaciones de control en tierra, pueden ajustar estos errores de los relojes.
- El post proceso de las señales observadas,cancela el error del reloj del SV. usando simple diferencia entre dos receptores.

ERROR EN LAS EFEMERIDES

- Las efemérides transmitidas no representan exactamente la trayectoria de los satélites.
- los errores que presentan es del orden de 0.6 m cuando el A/S esta desactivado; el satélite envía señales indicando creo que estoy aquí, pero en realidad miente.
- Para obtener resultados de alta precisión se debe utilizar efemérides precisas.
- Estas se pueden adquirir del CC. En Colorado Spring.

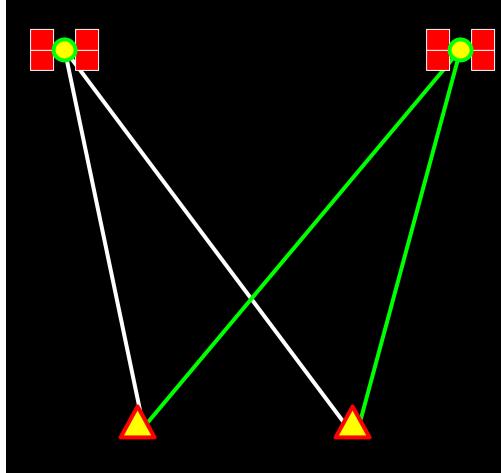


ERROR EN EL RELOJ DEL RECEPTOR



- El error del reloj de los receptores, se cancela mediante las diferencias simples entre satélites.
- La diferencia Triple, resuelve las ambigüedades a números enteros,la Doble diferencia resuelve las ambigüedades a números no enteros.
- Una vez obtenida la ambigüedad, se tiene la línea base.

DIFERENCIA DOBLE



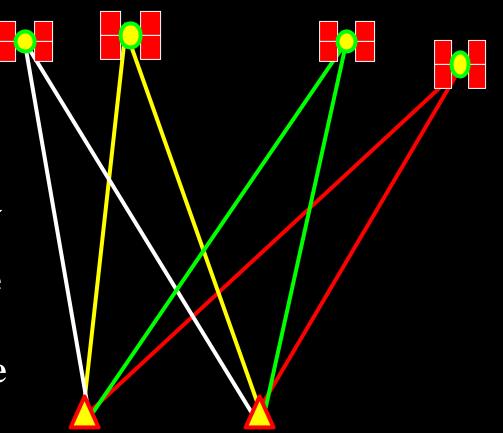
- La doble diferencia genera soluciones de ambigüedad de fase a números no enteros.
- Resuelve la parte decimal de la longitud de onda en L1 o L2 que ingresa a la antena del receptor

TRIPLE DIFERENCIA

• La triple diferencia resuelve las ambigüedades a números enteros.

 No toma en cuenta la parte decimal de la longitud de onda que llega al receptor.

• Es menos precisa que la doble diferencia



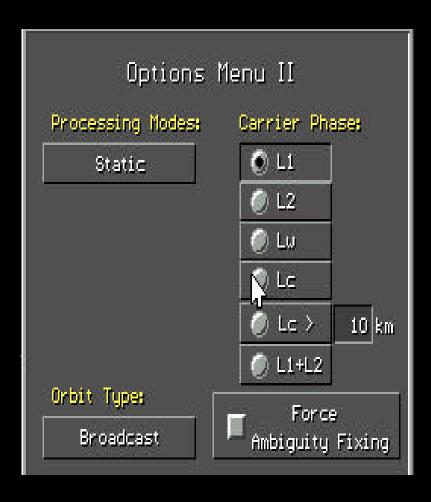
ESTRUCTURA DE LA SEÑAL

- → Frecuencia fundamental 10.23 MHz.
- ightharpoonupPortadoras L1= 154 f_o = 1575.42 MHz.

$$L2 = 120 f_0 = 1227.60 MHz$$
.

- \rightarrow L1 = 300 10⁶/1575.42 10⁶ = 19.0425 cm.
- \rightarrow L2 = 300 10⁶/1227.60 10⁶ = 24.4379 cm.
- →LW= 300 10⁶/(1575.42-1227.6)MHz =86cm

COMBINACIONES LINEALES



→ L1: 19.04cm

→ L2: 24.44cm.

→ LW: L2-L1: 86.2 cm.

→ LC: L2+L1: 10.7 cm.

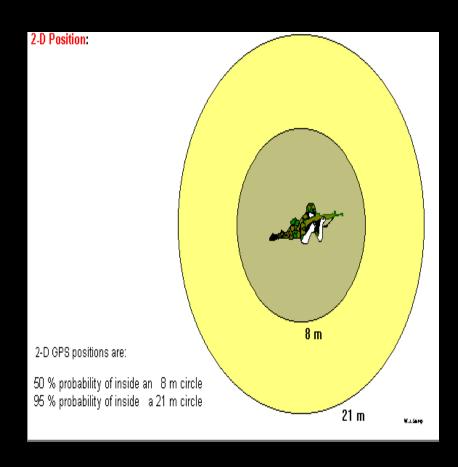
→ LC>10Km.:

 \rightarrow (LW+LC) / 2: \times 5.4 cm

→ Onda larga efectiva

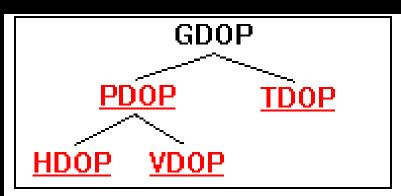
 \rightarrow 2*LW = 1.72 m

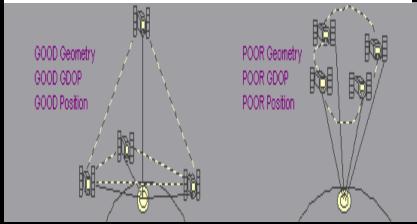
Disponibilidad Selectiva S/A



- Técnica Utilizada por el Dpto.. de Defensa de los EE.UU. Para degradar la exactitud del sistema.
- Aún así se garantiza una exactitud en 2D mejor a 21 m. El 95% del tiempo.
- Datos de efemérides
 alterados "Dithering"
 o inestabilidad
 intencional del reloj
 del satélite.

Dilución de la Precisión





PDOP. "Position Dilution of Precisión".

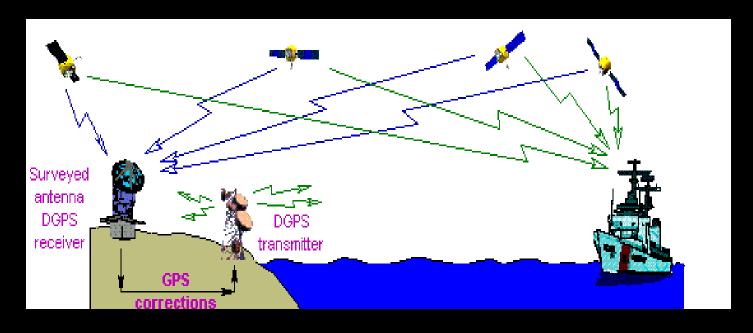
Incertidumbre de la precisión debida a la ubicación geométrica de los satélites.

TDOP. Incertidumbre en la posición debida a la sincronización de los relojes.

GDOP. Factor que representa en conjunto el PDOP y TDOP.

Para una medición confiable el GDOP. Debe ser menor a 5.

Medición en modo Diferencial

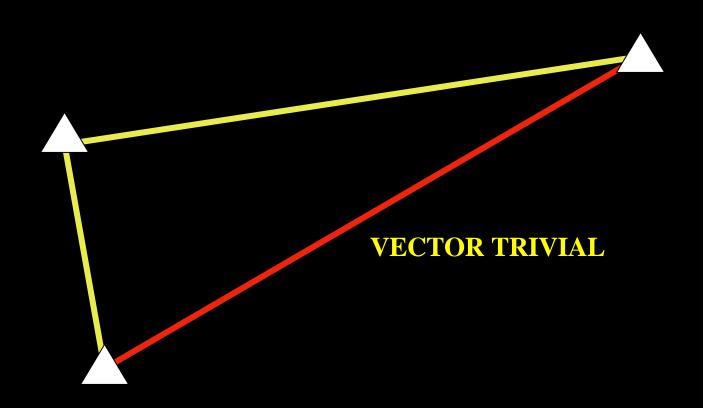


• La medición en modo diferencial con post - procesamiento, cancela los errores debido a los relojes, efemérides y disponibilidad selectiva.

LINEA BASE

- Cuando se resuelve la ambigüedad de fase se obtiene la línea base, lo que realmente hace el GPS. Es darnos la línea base muy exacta.
- La precisión de la línea base no se obtiene en el proceso, esta se determina una vez concluido el ajuste.
- NUNCA DEBEMOS DECIR QUE SE ESTA AJUSTANDO UNA LINEA BASE

DISEÑO DE REDES



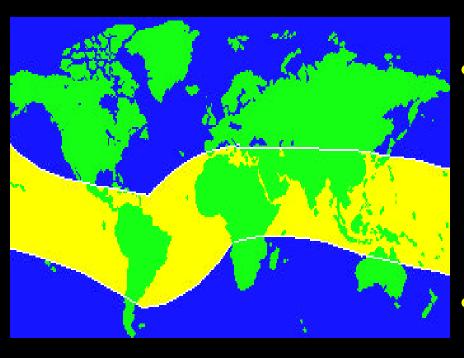
RECOMENDACIONES

- Cada estación debe ser ocupada dos veces bajo condiciones diferentes para identificar errores groseros
- Estaciones próximas deben ser ocupadas simultáneamente, porque la solución de ambigüedades funciona mejor sobre distancias cortas.
- Para proyectos medianos, el uso de 4 a 10 receptores es ideal.
- Un cierto número de líneas base debe ser observado dos veces para controlar la exactitud y fiabilidad.

CLASES MODO DIFERENCIAL

CATEGORIAS DE MEDICION	Orden	Base error	95% confiable error línea base
Geodinámica, Global – Regional mediciones de deformación.	AA	(cm) 0,3	(ppm) (1:a) 0,01 1:100000000
Sistema de referencia Geodésica Nal Red Primaria. Regional – local; deformaciones Geodinámicas			
	A	0,5	0,1 1: 10000000
Sistema de referencia Geodésica Nal Red secundaria, conectada a la red Primaria NGRS, Geodinámica local, medición de las deformaciones, mediciones de alta precisión, mediciones de ingeniería.	В	0.0	1 1: 1000000
	<u>.</u>	0,8	1 1: 1000000
Sistema de referencia Geodésica Nal			
Bases terrestres, dependiendo del control de las	C		
mediciones en el mapa, información de la tierra, y	1	1.0	
requerimientos de ingeniería.	2-	2.0	10 1: 100000
	2-II	3.0	20 1: 50000
	3	5.0	50 1: 20000
			100 1: 10000

PLANIFICACION DE MISIONES



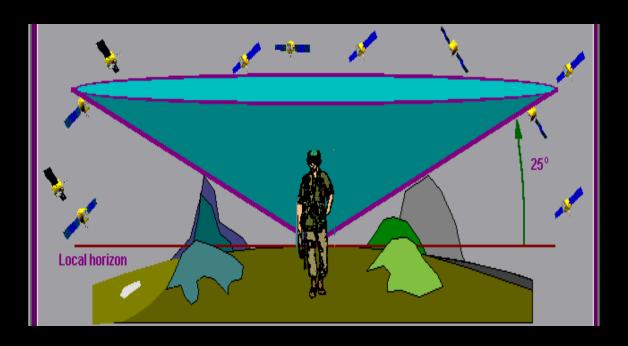
- Es determinar el tiempo o ventana optima para la recolección de datos GPS.
- Es la parte más importante para cualquier proyecto.

ANGULO DE ENMASCARAMIENTO



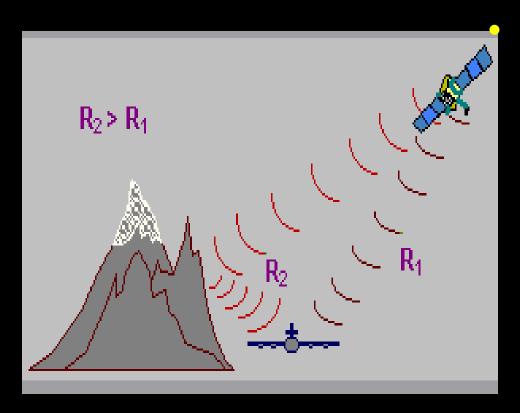
- Lo más recomendable cuando se está trabajando con GPS. Es el ángulo de enmascaramiento, debido a que se disminuye el error probable en el momento de realizar el ajuste.
- Por lo general este debe ser de 10°

OBSTRUCCIONES



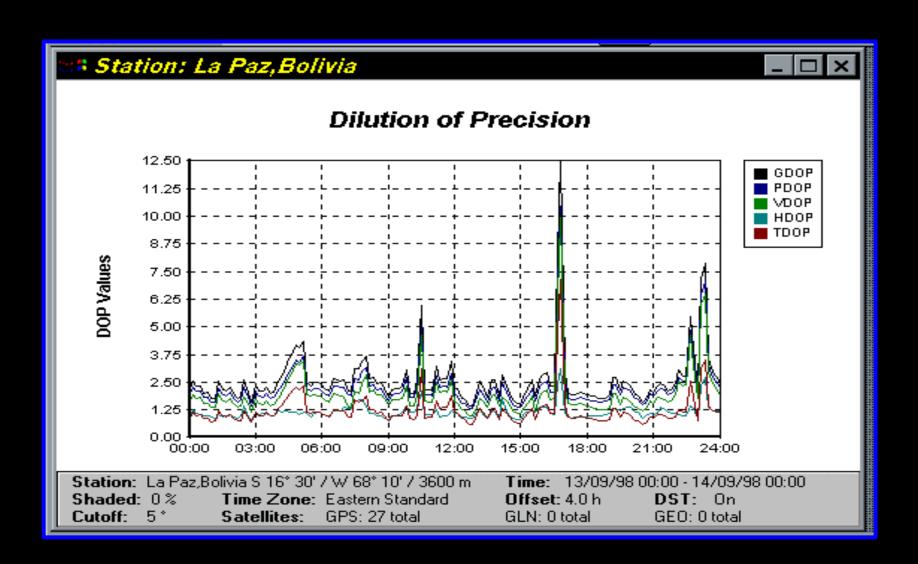
• Cuando existen obstáculos cerca del punto a ser observado, es necesario elevar el ángulo de enmascaramiento, con el fin de evitar el efecto multiphat.

MULTI PATH

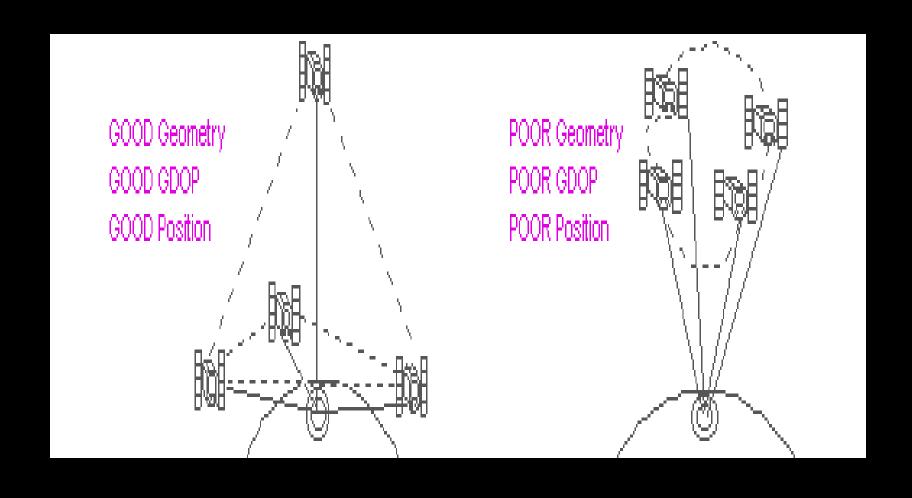


Es la señal del satélite distorsionada por causa de los rebotes, este efecto influye enormemente debido a que aumenta el tiempo de llegada de la señal desde el satélite a la antena del receptor

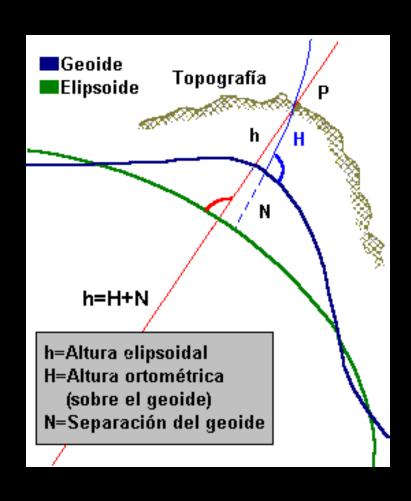
RESUMEN DE LOS DIFERENTES DOP



Lo mas importante el GDOP

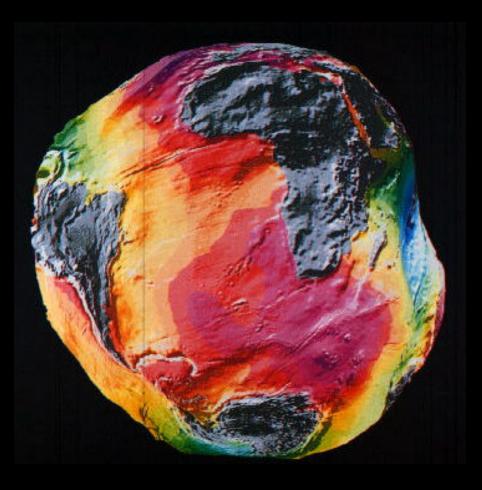


Altitud



• En Geodesia se utilizan generalmente dos superficies de referencia: el GEOIDE y el ELIPSOIDE.

Geoide

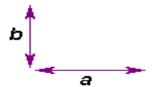


El geoide es la superficie equipotencial del campo gravitacional que más se asemeja a los océanos.

La altura del geoide sobre el elipsoide se llama separación geoidal.

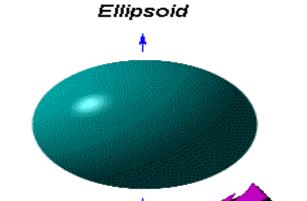
Elipsoide





Semimajor Axis: a Semiminor Axis: b

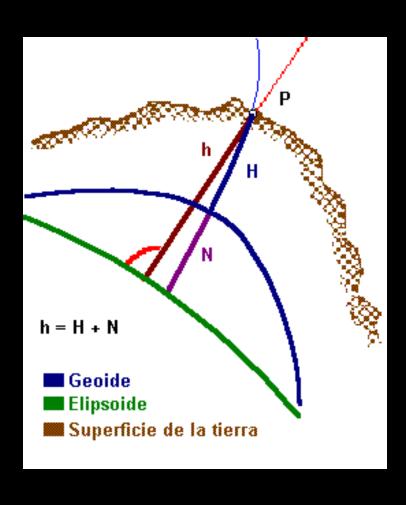
Flattening Ratio: f = (a-b)/a



Rotate Ellipse in 3-Dimensions

• El elipsoide está definido por sus semi ejes y su excentricidad.

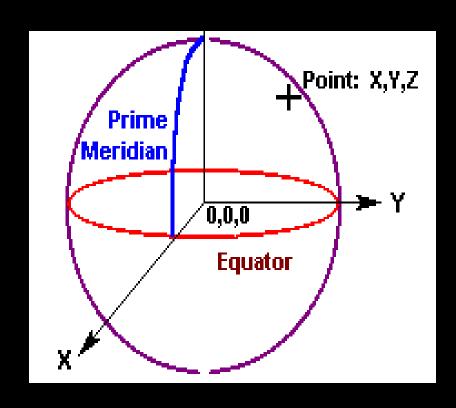
DIFERENTES ALTURAS



- Altura Elipsoidal
- La altura sobre el elipsoide a lo largo de una perpendicular desde la superficie del elipsoide al punto P se llama altura elipsoidal de P.
- Altura ortométrica.
- La altura sobre el Geoide medida a lo largo de la línea de plomada a través de P, se llama altura sobre el geoide o altura ortométrica.

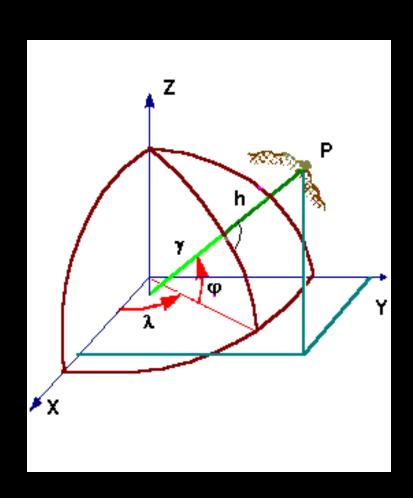
Esta altura también es conocida como altura sobre el nivel medio del mar.

COORDENADAS CARTESIANAS



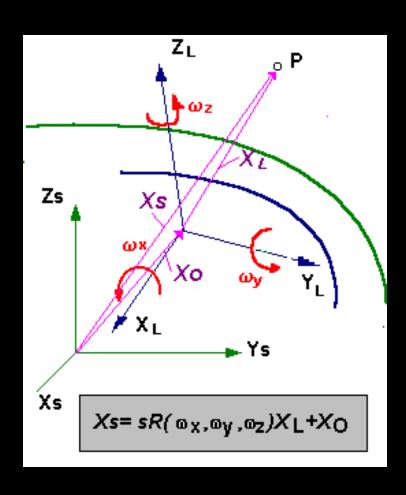
 Un sistema de Coordenadas tridimensionales no es muy fácil de poder explicar, por eso se recurre a otros sistemas de Coordenadas.

COORDENADAS ELIPSOIDALES



• El sistema más usado comúnmente consiste en ubicar un punto por su longitud, latitud y altura.

TRANSFORMACION DE COORDENADAS

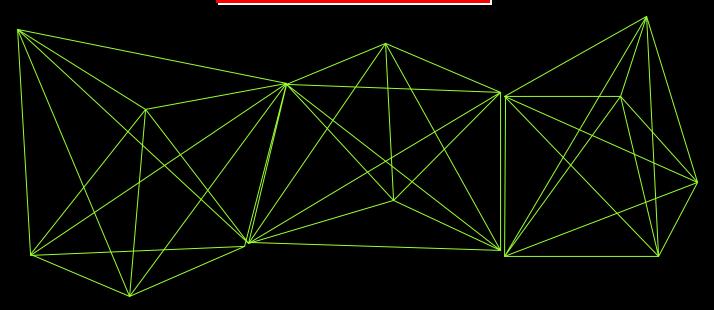


- Las Coordenadas medidas con GPS. Están en el Datum de los satélites.
- Para poder comparar dichas coordenadas con mediciones anteriores es necesario hacer una transformación de Datum

TRANSFORMACION DE COORDENADAS

- Para realizar esta transformación es necesario calcular:
- Origen del elipsoide local, respecto al origen del WGS-84 (tres traslaciones).
- Las rotaciones para colocar paralelos los ejes de ambos elipsoides.
- El factor de escala.

POSICIONAIMIENTO ESTATICO



- Método clásico de medición, el error medio cuadrático es de 3mm + 0.7 ppm.
- Las mediciones realizadas deberán estar de acuerdo al tipo de resultados que se desean obtener, para precisiones altas lo aconsejable es observar como mínimo 72 Hrs. Continuas

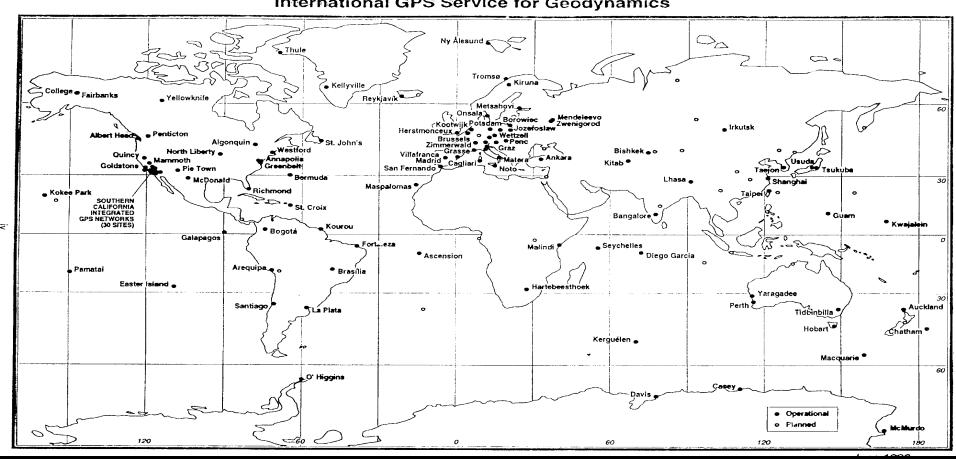
POSICIONAMIENTO ESTATICO

 El error medio cuadrático para redes de alta precision es de 3mm + 0.01 ppm. El tiempo de observación debe ser 72 hrs. Las aplicaciones para este tipo de observaciones son:

Mediciones de control geodinámico, geodesia de alta precisión.

RED GEODESICA MUNDIAL

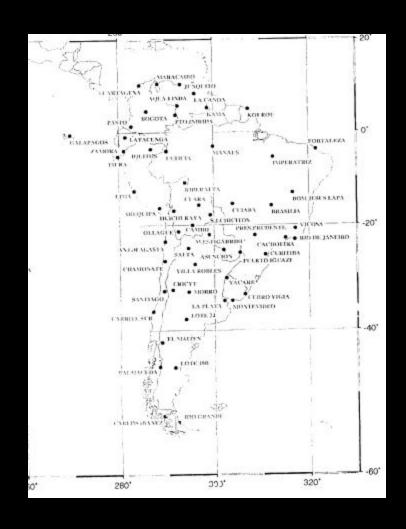
GPS TRACKING NETWORK International GPS Service for Geodynamics



REDES GEODESICAS NACIONALES

- Las redes geodésicas de control horizontal anteriores al GPS. Tienen una precision de 1:100.000
- Lo cual quiere decir que por cada 100.000 m. Existe 1 m. De error.
- La Red GPS. IGM. Esta clasificada dentro la clase "A", 0.3mm + 0.1 ppm.
- 1 m. De error en 10 000 000 m.

SIRGAS



- Trabajo realizado por la totalidad de los países de Sud América.
- En la actualidad representa la red geodésica más precisa del mundo.
- Su error esta estimado en 2 cm. En forma absoluta.
- Red clase "AA" 2mm + 0.01ppm