

TCD_RECINTOS

Depuración de recintos creados en el entorno DIGI

Funciona desde dentro de DIGI:

Manera de ejecutarlo:

Primero hay que cargar la DLL: carga_dll = Fichero DLL

Ejemplo: carga_dll=D:\Usuarios\marcos\proyectos\TCD_Recintos\Debug\TCD_Recintos.dll

Ejecutar comando: dll=COMANDO

Comandos posibles

MakePolygons → Hace recintos

QCMakePolygons → Hace recintos y chequea errores

VerRecintos → Activa desactiva la visualización de recintos

VerErrores → Activa desactiva la visualización de errores

VerEnvolventes → Activa desactiva la visualización de las envolventes

VerIslas → Activa desactiva la visualización de las islas

Para descargar: descarga_dll = Fichero DLL

descarga_dll=D:\Usuarios\marcos\proyectos\DIGI\Interactivos\TCD_Recintos\Debug\TCD_Recintos.dll

Descripción:

Aplicación que permite generar los recintos posibles con las líneas activas en ese momento y que además chequea que cada recinto tiene su Centroide:

Por el chequeo que hace puede marcar 3 tipos de error:

61657 → Polígono sin Centroide, marca el polígono entero

61658 → Centroide sin recinto, marca el Centroide

61660 → Centroide duplicado, marca el centroide

Tanto los errores como los recintos no se graban en el fichero BIN simplemente se visualizan.

Los recintos que se generan tienen códigos que van del 50 al 59, por lo que para que se vean los rellenos en la tabla de digi hay que indicárselo, lo mismo si se quiere rellenar el código 61657.

Ejemplo:

```
50 -1 8 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 "Relleno 50"
51 -2 8 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 "Relleno 51"
```