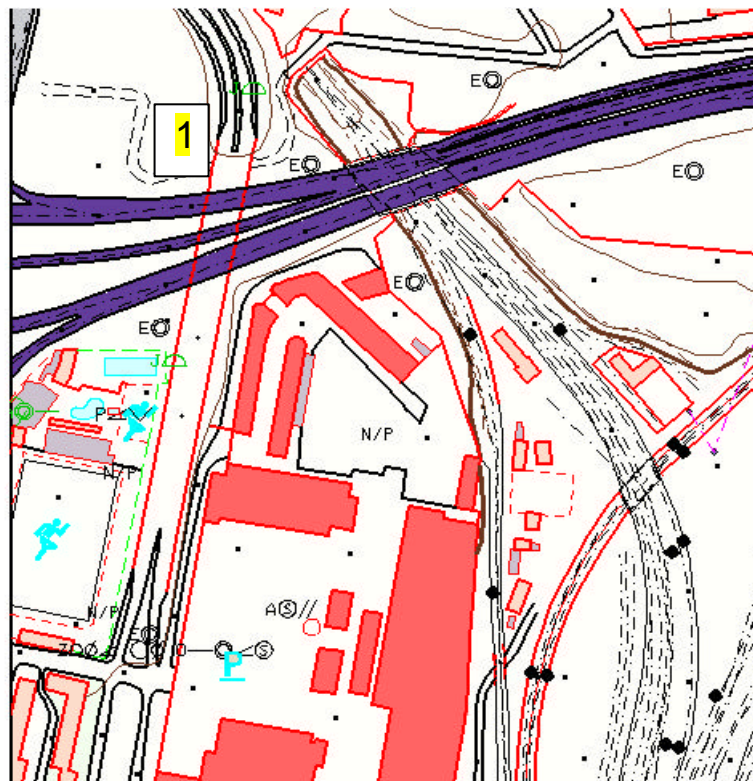


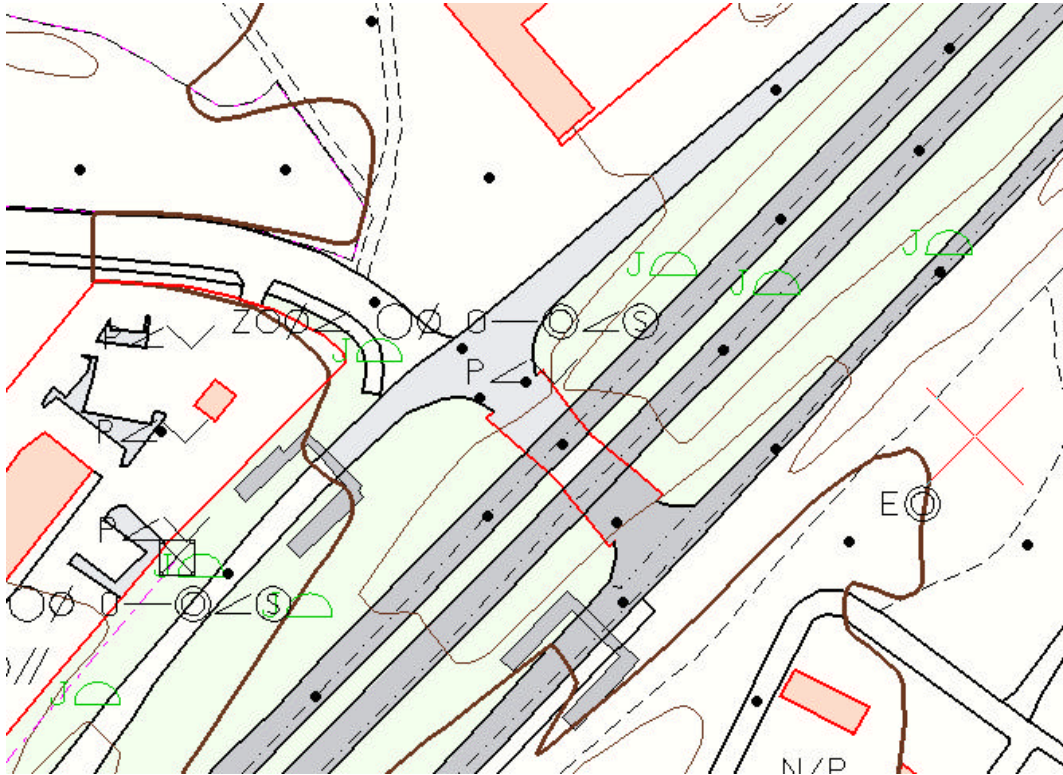
## DUDAS DE CADIC-TRACASA EN RELACIÓN A LA REPRESENTACIÓN DE PUENTES

En el DGN (05-30-14) se pueden ver algunos de los casos y cómo se han resuelto. Estas son algunas de las coordenadas donde se puede mirar:

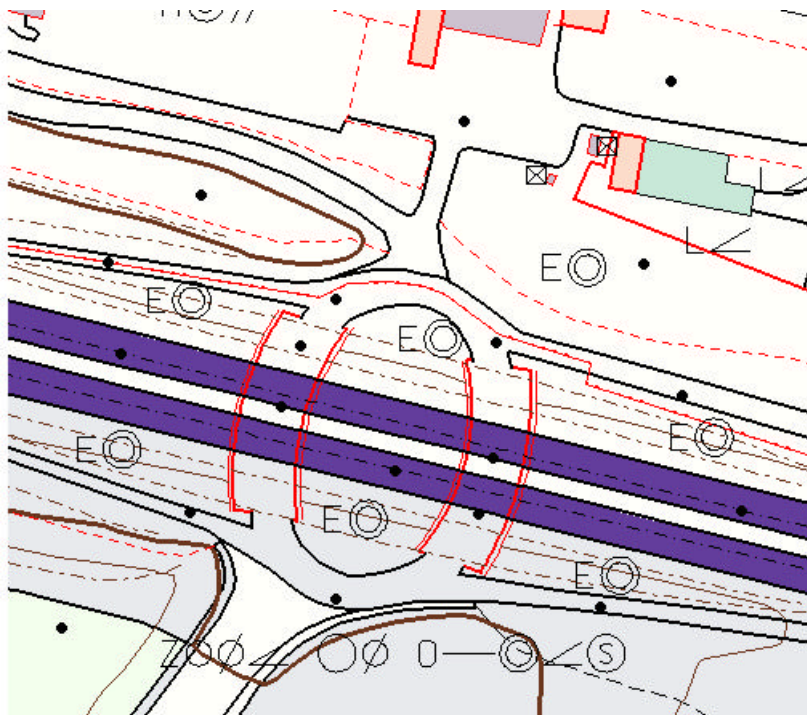
X	Y	Z
442123	4481580	739
442321	4481295	723
442885	4481310	726
442925	4482046	722
445681	4481234	703
445698	4481080	710
442940	4482160	724
443424	4482897	698
443942	4481749	699
444879	4481389	698
445411	4481430	704
445447	4481306	709

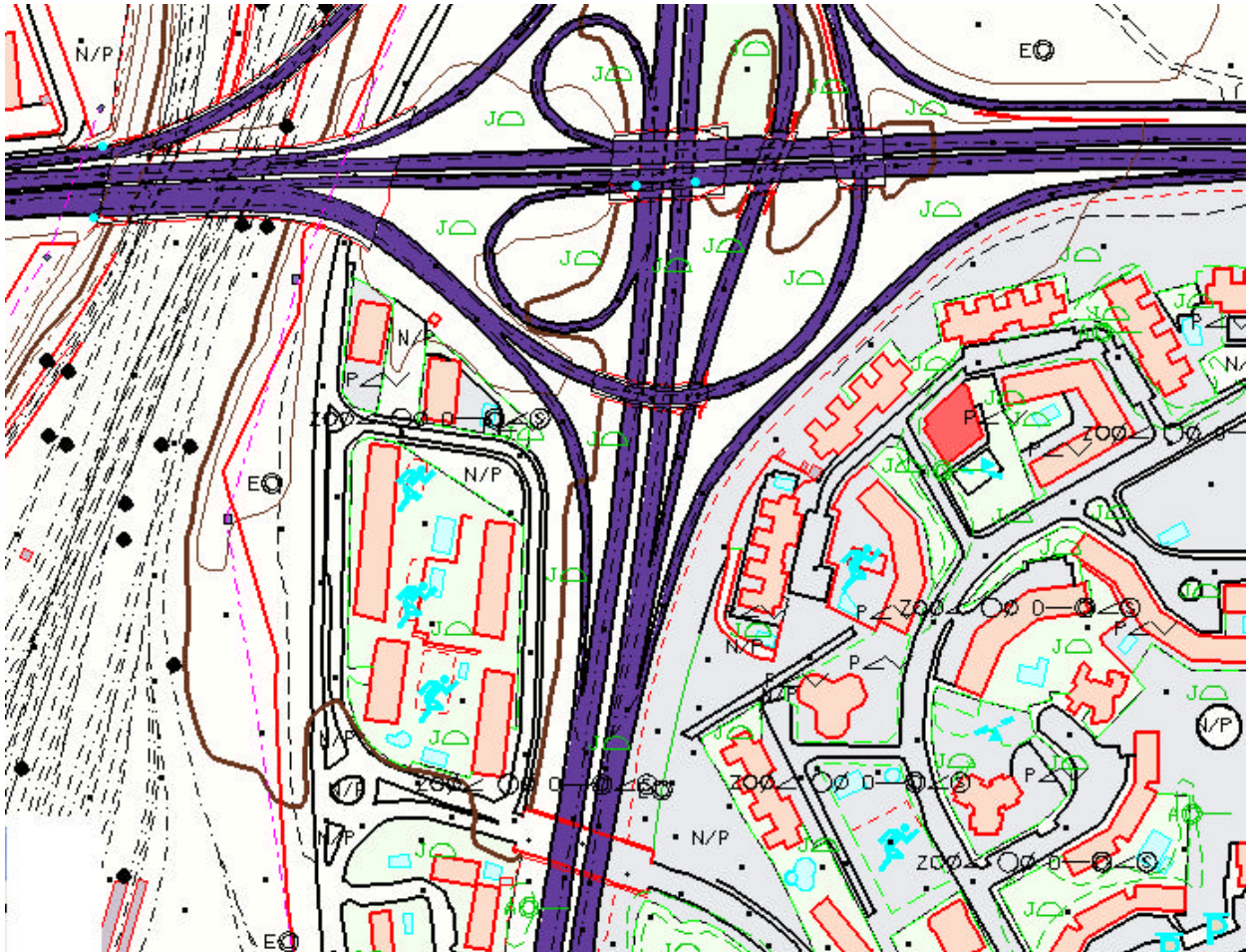


1. En este caso se ha llevado la línea de bordillo a morir en el puente, obviándose la representación de ninguna entidad sobre el tablero. Se debería arreglar recodificando la línea de puente de obra a Puente de vial (5218); recodificando los posibles puntos no terreno a puntos terreno (5015); recodificando las líneas que pasan bajo el puente a sus correspondientes *no vistos*, a partir de una línea de cierre de vial (5228) generada a 10UOR de la línea de puente de vial y cota abajo; incluyendo las líneas sobre el tablero que no se han representado en el código que sea (bordillo, asfalto, línea blanca, ...); cortando las curvas de nivel que pasan bajo el puente; y generando los recintos de vial y manzana cartográfica que sean necesarios.



En estos casos se ha llevado la línea de bordillo a morir en el puente, obviándose la representación de ninguna entidad sobre el tablero. Se debería arreglar recodificando la línea de puente de obra a Puente de vial (5218); recodificando los posibles puntos no terreno a puntos terreno (5015); recodificando las líneas que pasan bajo el puente a sus correspondientes *no vistos*, a partir de una línea de cierre de vial (5228) generada a 10UOR de la línea de puente de vial y cota abajo; incluyendo las líneas sobre el tablero que no se han representado en el código que sea (bordillo, asfalto, línea blanca, ...); cortando las curvas de nivel, cunetas, etc. que pasan bajo el puente; y generando los recintos de vial y manzana cartográfica que sean necesarios.





En estos casos de puentes con los dos viales estructurantes (en los que no faltan entidades sobre el tablero del puente), se arreglaría recodificando los ejes sobre puente a sus correspondientes vistos (es decir, continuar con la línea que entra y sale del tablero); recodificar las líneas auxiliares de vial o auxiliares de ferrocarril representadas sobre el puente a las entidades que le correspondan (bordillo, asfalto, línea blanca, balasto, ...); recodificar los posibles puntos no acotados a puntos acotados (5015); recodificar la línea de puente a puente de vial (5218) o puente de ferrocarril (5258); eliminar las líneas de cierre incluidas delimitando el tablero; crear una línea de cierre de vial (5228) o de cierre de ferrocarril (5251) a 10 UOR de la línea de puente y con cota abajo; llevar los tramos no vistos a estas líneas de cierre; generar una línea virtual para resolver islas (5338) desde cada uno de los extremos de estos cierres hasta la primera entidad 3DT encontrada sobre el tablero del puente, con el fin de resolver la generación de manzanas cartográficas. (MIRAR DOCUMENTO EMITIDO POR TERRA CON CRITERIOS).

En futuras representaciones de puentes a escala 5.000 y 1.000, no es el caso de Cadic para 1:5.000, las "aletas" o estribos del puente se representarán con las líneas de Puente de vial o Puente de ferrocarril antes mencionadas, no siendo necesaria su representación con muros de contención y pies.

