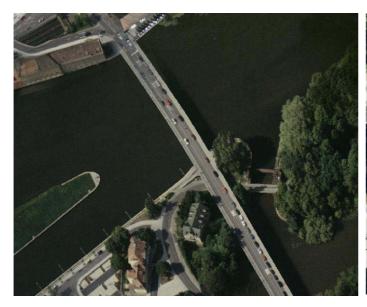
# Aspectos de la producción de "True-Ortho"









#### Ortofoto Clásica y sus Limitaciones





www.gtbi.net Info@gtbi.net



## Ortofoto Clásica y sus Limitaciones







## Retos en la producción de "True-Orthophoto"

Modelos Digitales de Superficie (DSM) = clave para conseguir ortos de la máxima calidad

Se necesita modelado en 3D detallado de elementos superestructurales

Detectar y rellenar las áreas con oclusión



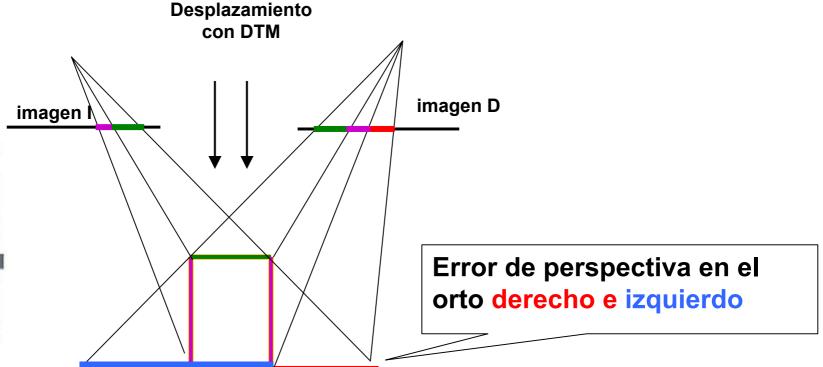






## Principios de la generación de "True-Orthophoto"

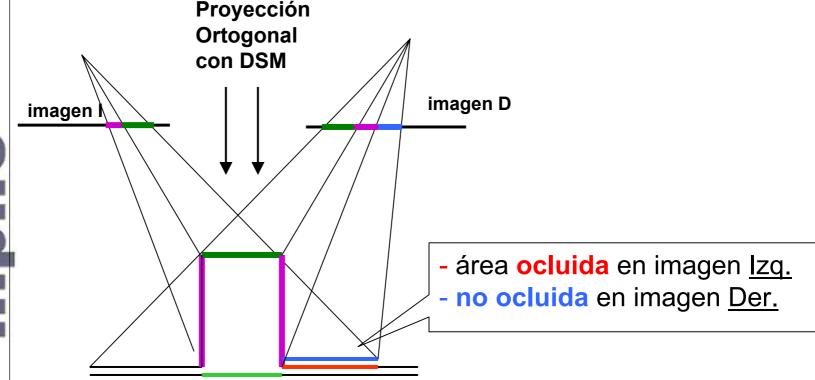






## Principios de la generación de "True-Orthophoto"







## Generation de True-Orthophoto

Ortofoto Clásica con **DTM** 

Ortofoto Clásica con **DSM** - no se detecta oclusión









#### Relleno de áreas ocluídas con OrthoBox



- Paso 2 relleno de las áreas ocluídas con orthos superpuestos
  - Un área ocluída puede tener que ser rellenada con varias imágenes
  - Hay que considerar las diferencias radiométricas entre las imágenes
  - Hay que calcular líneas de corte
  - Las imágenes tienen que fundirse
  - Puede haber partes que no tengan relleno

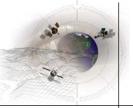




### Rellenando áreas ocluídas con OrthoBox







## Modelando objetos hechos por el hombre en el DSM





– ¿Que precisión y detalle necesita el modelado de dichos objetos?



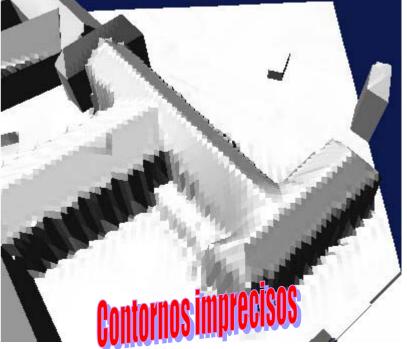


## DSM – Construcción con nube de puntos

True-Orthophoto basado en nube de puntos



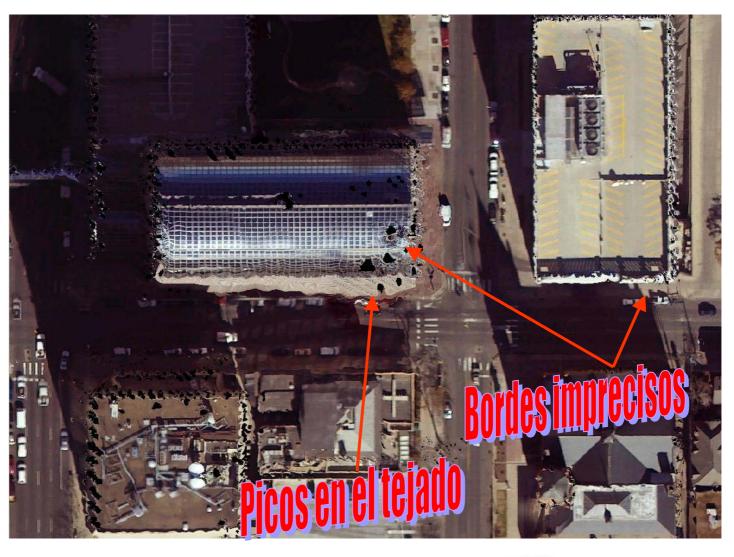
Vista 3D del DSM





## DSM – Construcción con datos LIDAR sin filtrar







## DSM – Nubes de puntos mejoradas con contornos



- Para ortos en escalas grandes, se debe disponer de contornos de objetos
- Empresas y Universidades están trabajando en diferentes vías
  - Detección de contornos en datos LIDAR
  - Combinaciones LIDAR-Imagen (automático/interactivo)
  - Combinaciones LIDAR-Plantas (mapas catastrales)
  - En la práctica, no implementados en gran escala



## Modelando objetos hechos por el hombre en el DSM

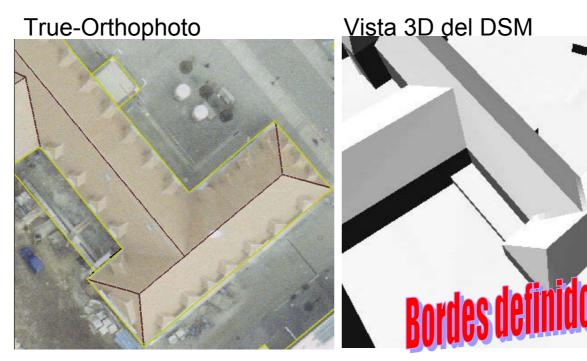
- Otras fuentes posibles
  - Modelos urbanos 3D completos
  - Combinaciones de DTM con datos vectoriales (alambres, etc)
  - ¿Que precisión y detalle necesita el modelado de dichos objetos?





## DSM – Construcción con DTM contornos de objetos

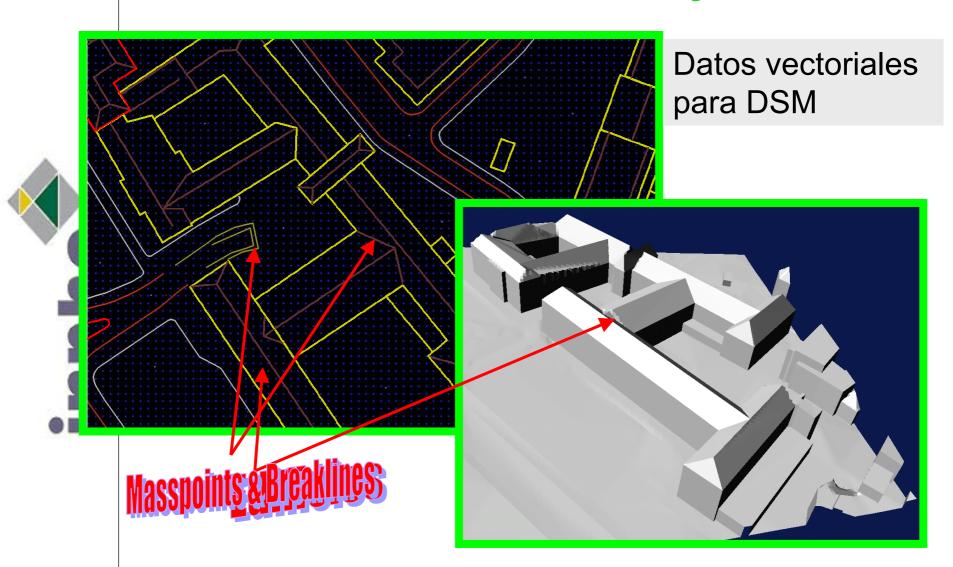
- DSM formado con OrthoBox fusionando datos
  - Masspoints, Breaklines -> DTM
  - + Contornos de objetos (casas/puentes) -> DSM
- No necesita herramientas especiales





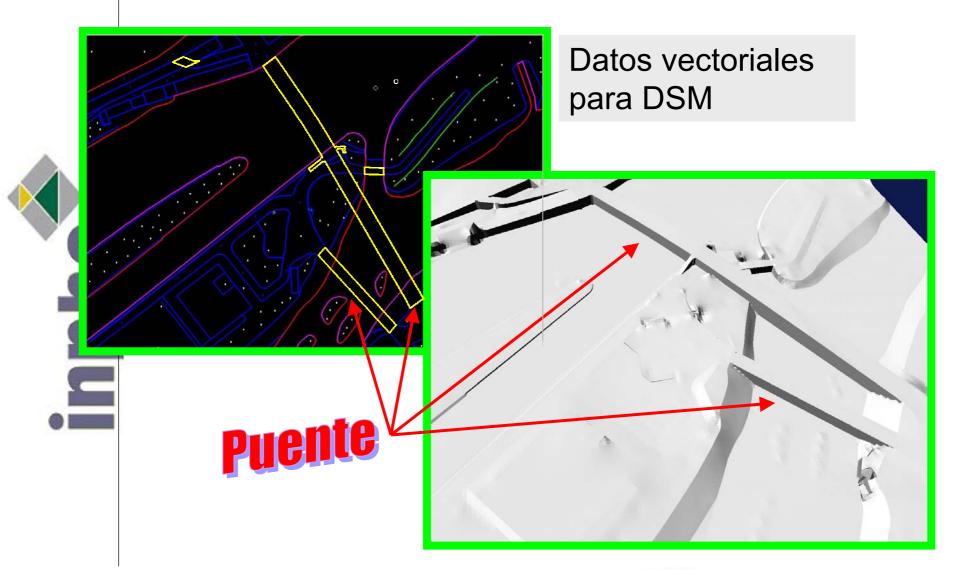


## OrthoBox - DSM DTM contornos de objetos





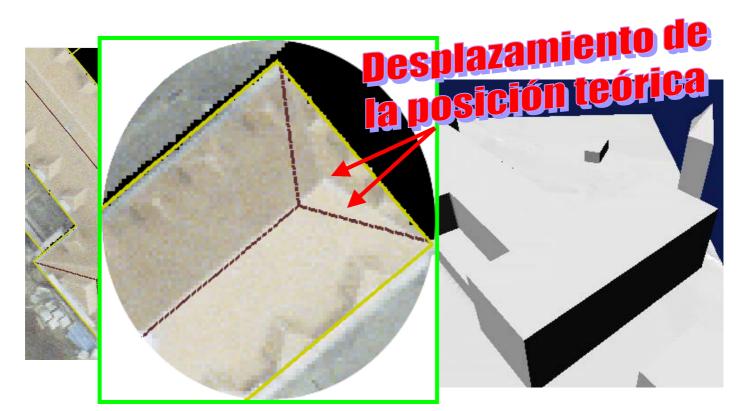
## OrthoBox - DSM DTM contornos de objetos





#### DSM – Nivel necesario de detalle

- Deben medirse los objetos grandes
  - Si no se miden, o se hace incorrectamente, se observarán desplazamientos







#### Aspectos económicos



#### Relleno de oclusiones

- Los vuelos estándar de ~60% / 30% no suelen ser suficientes
- Se requiere  $\sim 60\% / 60\%$ , y a veces más
- > Aumento de costes del vuelo

#### Se requiere DSM adecuado

- En ortos de gran escala, se requiere contornos de objetos construídos por el hombre.
- -> puede ser caro, sobre todo en áreas urbanas.

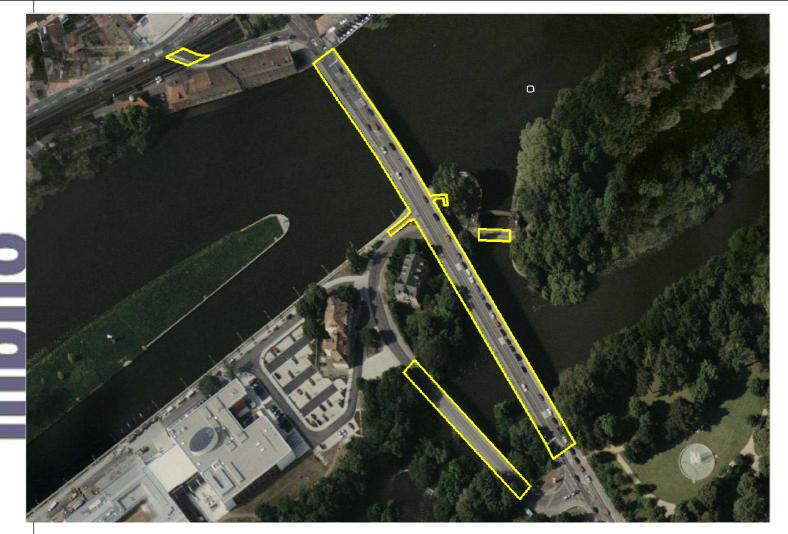
#### Los puentes son distintos!

111011ta

- Es sencillo modelar puentes
- Aunque las oclusiones no rellenen automaticamente
  - Sólo requiere poco trabajo interactivo
  - Rellenar es más facil que corregir todo el



## Ejemplo de puente





## True-Orthophoto -Conclusiones de producción

- Se necesita un paquete de software sofisticado (DSM, oclusiones, radiometría)
- Costes de producción más altos en áreas urbanas -> sólo en áreas de interés
- LIDAR sólo no es suficiente deben añadirse contornos de elementos
- Los puentes deben modelarse siempre
- OrthoBox, de Inpho, ofrece una excelente funcionalidad, para una producción eficiente de True-Orthophoto en alta precisión.





#### Reconocimientos



- Aerowest GmbH, Dortmund
- Aphos Leipzig AG, Leipzig
- Dietrich-Photogrammetrie, Bad Reichenhall
- Merrick, Denver (Colorado)
- City of Frankfurt and Zwickau
- Wasserwirtschaftsamt Schweinfurt

